# FIDOGS
# International Dog Sport Federation
# Federazione Internazionale Dog Sport

®

# International Rally-Obedience Championships

**Sommario**


| | | |
|---|---|---|
| **Informazioni Generali** | ..... | **pag.2** |
| **Norme Transitorie** | ..... | **pag.2** |
| **Regole Generali** | ..... | **pag.3** |
| **Procedure di Campo** | ..... | **pag.5** |
| **Linee guida** | ..... | **pag.5** |
| **Penalità** | ..... | **pag.6** |
| **Esercizi** | ..... | **pag.7** |
| **Disposizioni Finali** | ..... | **pag.17** |

## Informazioni Generali

Le squadre di Rally-Obedience di ogni nazione potranno partecipare alle gare.
Tutti i conduttori affronteranno un percorso di 20 stazioni scelte tra tutti i 63 cartelli del regolamento (massimo 7 esercizi stazionari).
Ci sono due prove per ogni atleta, la prima per il punteggio individuale e la seconda per il punteggio della squadra nazionale.
I migliori tre punteggi individuali e delle squadre nazionali saranno proclamati rispettivamente 1°,2° e 3° Campione del Mondo Individuale e Campione del Mondo a Squadre Nazionali.
Ci sono tre categorie: Adulti, Ragazzi(meno di 18 anni) e Paralimpici.
Saranno assegnate medaglie ai migliori tre piazzamenti di ogni prova e categoria.

## Norme Transitorie

Ogni Nazione può essere rappresentata da più associazioni/organizzazioni che provengono dalla stessa Nazione. Per esempio, partecipano atleti delle organizzazioni AKC, APDT e USDAA che rappresentano gli Stati Uniti d'America rispettivamente U.S.A. (AKC), U.S.A. (APDT) e U.S.A. (USDAA).
E' preferibile per ogni organizzazione di partecipare con 3 atleti (più 1 riserva) per le competizioni individuali e delle squadre nazionali per ciascuna categoria.
Gli atleti che avranno ottenuto I migliori tre punteggi individuali saranno i vincitori del titolo di campione del mondo individuale.
Le squadre nazionali che avranno ottenuto le migliori tre medie del punteggio a squadre saranno i vincitori del titolo di campione del mondo a squadre nazionali.
La classifica sarà fatta considerando per primo il miglior punteggio e in caso di parità, il minor tempo.
E' permesso ai conduttori gareggiare all'evento con più cani.
Se una nazione non può viaggiare con i propri cani a causa delle leggi vigenti nel Paese ospitante o a causa di ore di viaggio e costi eccessivi, il Paese ospitante potrà fornire cani sostitutivi. La Nazione in questione dovrà presentare una richiesta scritta direttamente alla FIDOGS. Ogni richiesta sarà valutata singolarmente dalla FIDOGS.
Le iscrizioni sono gratuite per tutti gli atleti.
I cartelli e le comunicazioni saranno scritte e dette in Inglese. Altre lingue potranno essere aggiunte per le comunicazioni.
Ci saranno due giudici, selezionati dalla FIDOGS dalle richieste ricevute da parte degli interessati.

## Regole Generali

Lo scopo è quello di fornire il meglio delle competizioni di Rally-Obedience, dimostrando il più alto livello di addestramento, di collaborazione tra uomo e cane, di allenamento, di sportività e atletismo.
La FIDOGS garantisce che le competizioni siano senza doping. La FIDOGS può fare controlli antidoping attraverso laboratori autorizzati in conformità al codice antidoping WADA (Agenzia Mondiale Anti-Doping).
Il processo di selezione di ogni squadra deve essere non discriminatorio sia verso i cani, sia verso i conduttori e tale requisito deve essere certificato dalla FIDOGS.
Qualunque cane, che sia sano e forte, addestrato, e sopra i 12 mesi d'età è idoneo a partecipare al Campionato Internazionale di Rally-Obedience.
Tutti i cani si dovranno sottoporre a un controllo veterinario completo al momento dell'iscrizione e non potranno competere se il veterinario incaricato li giudicherà inadatti, o se giudicherà che la competizione potrebbe arrecare dolore e/o danni notevoli alla salute del cane. Nessun cane con fasciature, cerotti o qualunque altro supporto medico potrà gareggiare, salvo che non sia approvato dal veterinario ufficiale dell'evento.
Nessun cane potrà gareggiare se non è iscritto.
Il Campionato Internazionale di Rally-Obedience è aperto a tutte le persone senza discriminazioni, costoro riconoscono e sono d'accordo nel rispettare le regole imposte dalla FIDOGS.
Al momento della selezione delle squadre i conduttori devono avere la cittadinanza del Paese che rappresentano, essere in possesso di un certificato di nascita dello stesso, oppure risiedervi in modo permanente.
Il conduttore può chiedere alla FIDOGS un'eccezione a questa regola. La FIDOGS avrà la decisione finale per determinare lo stato residenziale del conduttore per quanto riguarda la partecipazione.
Gli atleti e/o i partecipanti al Campionato Internazionale di Rally-Obedience devono comportarsi in modo civile e sportivo verso le altre persone e i loro cani.
L'inosservanza di questo punto potrà comportare l'espulsione dall'evento e dai futuri campionati della FIDOGS, a discrezione del consiglio direttivo della FIDOGS.
Tutti i cani sono iscritti al Campionato Internazionale di Rally-Obedience sotto la responsabilità del loro conduttore. Sebbene saranno prese tutte le accortezze necessarie, la FIDOGS e gli organizzatori dell'evento non saranno responsabili per la perdita, i danni o gli infortuni causati ai cani, alle persone o agli oggetti personali durante l'evento.
Il consiglio direttivo della FIDOGS può rifiutare l'ammissione di ogni concorrente o cane per giusta causa, se la partecipazione di questi concorrenti o cani saranno ritenuti dannosi per lo sport o per l'evento. In questo caso, il Comitato dovrà avvisare il concorrente in forma scritta non appena ricevuta la domanda d'iscrizione. La responsabilità e l'adeguatezza di questa decisione sono a discrezione del consiglio direttivo della FIDOGS.

La FIDOGS promuove la Rally-Obedience ai sensi del regolamento coerentemente agli standard internazionali come uno sport competitivo e di grande popolarità. Tutti i concorrenti, funzionari e personale addetto devono comportarsi in modo professionale e sportivo coerentemente alla dichiarazione di intenti e cercare di mantenere e migliorare ove possibile, l'immagine dello sport e della FIDOGS attraverso tale condotta e azioni. Ogni concorrente ed ufficiale di un evento, compresi i giudici, i membri del comitato organizzatore, ed altro personale chiave, hanno la responsabilità di leggere e comprendere le regole ed i regolamenti della FIDOGS, prima di entrare, condurre, o officiare un evento. Inoltre, ogni concorrente e manager riconosce attraverso il loro ingresso al Campionato Internazionale di Rally-Obedience che la loro partecipazione è un privilegio e non un diritto.
In virtù del loro ingresso all'evento i responsabili ed i concorrenti riconoscono e si impegnano a rispettare tutte le norme ed i regolamenti della FIDOGS e decidono di accettare eventuali sanzioni che potranno essere applicate in caso di mancato rispetto.
Il giudice ha la responsabilità esclusiva di determinare quando è opportuno allontanare un cane e un concorrente dal campo di gara sulla base di questioni relative alla cattiva condotta del concorrente. I funzionari principali della FIDOGS hanno la responsabilità esclusiva per determinare se un'infrazione dovrebbe comportare l'espulsione di un concorrente, manager, o di un addetto della squadra dalla e/o da eventi futuri.
Il seguente è un elenco parziale delle infrazioni su cui il giudice o funzionario della FIDOGS possono agire:

- Abuso o dura manipolazione del cane;
- Azioni che possono avere l'aspetto di abuso sul cane;
- Intimidazione e/o confronto scortese con i giudici, ufficiali di gara, collaboratori di eventi o nei confronti di altri concorrenti;
- Dolo o interferenza con il diritto di un altro conduttore di competere;
- Linguaggio o comportamento sul campo di gara interpretato dannoso per lo spirito sportivo, o che minaccia di ridurre il piacere degli spettatori nella manifestazione;
- Violazione delle norme procedurali;
- Violazione delle norme della proprietà/struttura in cui si svolge l'evento, come ignorare la segnaletica della zona fumatori, la mancata raccolta delle deiezioni dei propri cani, di portare il proprio cane in zone con divieto d'accesso, di causare danni alla proprietà o agli impianti, etc.;
- Addestramento compulsivo o correzionale;
- Causare ritardi eccessivi senza rispettare l'autorità dei funzionari dell'evento;
- Dolo sui moduli di iscrizione;
- Dolo sugli animali,
- Aggressione del cane;
- Mancata attenzione nel controllare il comportamento del proprio cane.

## Procedure di Campo

Il conduttore dovrà attendere il cenno del giudice per entrare nel campo di gara. Il giudice o lo steward prenderanno il guinzaglio dal conduttore e lo terranno fino alla fine della prova, per essere poi riconsegnato al termine. (O potrà essere posto all'interno di un cesto, posizionato all'ingresso e all'uscita del campo di gara).
I collari devono essere fatti di materiali come pelle, nylon o cotone. Non sono ammessi collari a strozzo e/o di metallo.
Il giudice non farà gareggiare cani con bende, punti o suture. I cani esclusi dalla gara non si potranno ripresentare al ring anche nel caso in cui siano stati rimossi i bendaggi. Il giudice non ammetterà alla competizione quei cani che palesassero dolore, disagio o zoppia. La decisione del giudice è definitiva ed inderogabile e avverrà dopo aver attentamente valutato il cane durante la giornata nella quale si svolgerà l'evento. Sono motivi di eliminazione e riceveranno un "Non Qualificato" i seguenti casi: deiezioni del cane nel campo di gara (prima, durante o al termine del percorso); evidenti segni di malessere, come il vomito; problemi di comportamento del cane (con altri cani o con le persone) giudicati pericolosi dal Giudice o dagli assistenti; correzioni violente (che includono quelle verbali, fisiche e con il guinzaglio); toccare il cane per correggere le posizioni; conduttori che, a giudizio del giudice o degli assistenti, abbiano un comportamento violento o inappropriato.

## Linee guida

Il conduttore deve mantenersi ad una distanza massima di circa 50 cm dai cartelli. I cartelli devono essere sempre alla destra del conduttore (fatto salvo dove diversamente indicato). Il cane è considerato in condotta quando cammina alla sinistra del conduttore, sia il cane e sia il conduttore vanno nella stessa direzione e la distanza tra loro non supera i 30 cm. I premi (verbali e/o cibo e/o carezze) potranno essere dati esclusivamente al termine di ogni esercizio con cartello stazionario. Sono ammessi, per tutta la durata della gara, rinforzi verbali per incoraggiare il cane durante lo svolgimento della prova. La parola usata come premio verbale non può essere utilizzata per il resto del percorso. Il cibo deve essere contenuto in un contenitore o in tasca. Non può essere tenuto in mano o nella bocca del conduttore. Non si possono introdurre nel campo di gara giochi (palline, etc.) e clicker. Non è consentito far finta di avere in mano del cibo (mettendo le dita della mano nella posizione classica di presa o tenendo il pugno chiuso), adescando così il cane. Questo comportamento, se ripetuto per tutto il percorso, è penalizzato con un "Non Qualificato". I comandi possono essere verbali o gestuali. Se vengono usati entrambi devono essere simultanei. Prima dell'inizio della gara i conduttori avranno 10 minuti di tempo per la ricognizione del percorso (senza cane) e per fare domande al giudice. Nel caso ci siano più di 20 concorrenti eccedenti, verranno dati altri 10 minuti per i concorrenti eccedenti, e così via. Possono effettuare la ricognizione solo i concorrenti. Ciascuna gara avrà un tempo massimo di 4 minuti. Il giudizio ha inizio quando il binomio entra nel campo di gara ed il giudice indica al binomio che può

iniziare. Il tempo partirà da quando il binomio supererà la linea di partenza. Il cane non deve obbligatoriamente mettersi seduto prima di cominciare il percorso. Il binomio dovrà superare la linea di partenza in condotta. Il tempo verrà fermato quando il binomio avrà oltrepassato la linea d'arrivo. Il giudizio terminerà quando il binomio lascerà il campo di gara. Ciascun binomio parte con un punteggio massimo di 200 punti. Da questo punteggio verranno detratte le penalità. Il giudice indicherà le penalità sul foglio di giudizio.

**Penalità**

Meno 10 punti:
-Il cane non fa l'esercizio.

Meno 5 punti:
-Guinzaglio in tensione;
-Adescamento con il cibo (per un massimo di 4 volte oltre le quali riceve un "NQ").

Meno 3 punti:
-Condotta mal eseguita;
-Esercizio mal eseguito;
-Ripetizione esercizio.

Meno 2 punti:
-Mancato rinforzo;
-Doppio comando;
-Rinforzo dato in un esercizio non stazionario;
-Abbattimento del cono, cartello o asta del salto.

Meno 1 punto:
-Posizione non corretta;
-Largo nei 270° e 360°;
-Il cane non mantiene la posizione dopo aver ricevuto il premio;
-Saltellii del cane e abbaio.

Non-Qualificato (NQ):
Sono motive di eliminazione e riceveranno un "NQ" I seguenti casi: deiezioni del cane nel campo di gara (prima, durante o al termine del percorso); evidenti segni di malessere, come il vomito; problem di comportamento del cane (con altri cani o con le persone) giudicati pericolosi dal giudice o dagli assistenti; correzioni violente (che includono quelle verbali, fisiche e con il guinzaglio); toccare il cane per correggere le posizioni; conduttori che, a giudizio del giudice o degli assistenti, abbia un comportamento violento o inappropriato.

**Esercizi**
**S = Esercizio Stazionario;**
**M = Esercizio di Movimento**

1. STOP – SEDUTO (S)
   In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su richiesta del conduttore. Al termine dell'esercizio il cane dovrà essere premiato prima di ripartire in condotta.

2. STOP – SEDUTO – IN PIEDI (S)
   In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su richiesta del conduttore. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione In Piedi sulle quattro zampe. Al termine dell'esercizio il cane dovrà essere premiato prima di riprendere la condotta.

3. STOP – SEDUTO – TERRA (S)
   In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su richiesta del conduttore. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione di terra. Al termine dell'esercizio il cane dovrà essere premiato prima di riprendere la condotta.

4. STOP – SEDUTO – TERRA – SEDUTO (S)
   In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su indicazione del conduttore. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione di terra e in seguito di seduto al piede. Al termine dell'esercizio il cane dovrà essere premiato prima di riprendere la condotta.

5. STOP – SEDUTO – GIRA INTORNO (S)
   In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su indicazione del conduttore. Successivamente il conduttore da indicazioni e lascia il cane in resta e gli gira intorno in senso antiorario ritornando nella posizione iniziale. Al termine dell'esercizio il cane dovrà essere premiato prima di riprendere la condotta.

6. STOP – SEDUTO – TERRA – GIRA INTORNO (S)
   In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su indicazione del conduttore. Successivamente si richiede al cane di assumere la posizione di terra-resta effettuando intorno ad esso un giro in senso antiorario ritornando

nella posizione iniziale. Al termine dell'esercizio il cane dovrà essere premiato prima di riprendere la condotta.

7. GIRA 90° DESTRA (M)
   Superato il cartello il binomio esegue una svolta a destra di 90°.

8. GIRA 90° SINISTRA (M)
   Superato il cartello il binomio esegue una svolta a sinistra di 90°.

9. GIRA 180° DESTRA (M)
   Utilizzando il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 180°.

10. GIRA 180° SINISTRA (M)
    Superato il cartello il binomio esegue una rotazione a sinistra di 180°.

11. GIRA 270° DESTRA (M)
    Utilizzando il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 270°.

12. GIRA 270° SINISTRA (M)
    Superato il cartello il binomio esegue una rotazione a sinistra di 270° lasciandosi il cartello a destra.

13. GIRA 360° DESTRA (M)
    Utilizzando il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 360°.

14. GIRA 360° SINISTRA (M)
    Superato il cartello il binomio esegue una rotazione a sinistra di 360°.

15. (CANE) FRONTE – PIEDE (DESTRA) & AVANZA (M)
    In prossimità del cartello, in condotta si richiede al cane di mettersi seduto di fronte e successivamente al piede, senza sedersi, girando sul fianco destro del conduttore potendo così ripartire in condotta.

16. (CANE) FRONTE – PIEDE (SINISTRA) & AVANZA (M)
    In prossimità del cartello, in condotta si richiede al cane di mettersi seduto di fronte e successivamente al piede, senza sedersi, girando sul fianco sinistro del conduttore potendo così ripartire in condotta.

17. (CANE) FRONTE – PIEDE (DESTRA) & STOP (S)
    In prossimità del cartello, in condotta si richiede al cane di mettersi seduto di fronte e successivamente al piede, girando sul fianco destro del conduttore. Il

conduttore deve rimanere fermo con I piedi. Una volt ache il cane ha raggiunto la posizione di seduto al piede si potrà riprendere la condotta.

18. (CANE) FRONTE – PIEDE (SINISTRA) & STOP (S)
In prossimità del cartello, in condotta si richiede al cane di mettersi seduto di fronte e successivamente al piede, girando sul fianco sinistro del conduttore. Il conduttore deve rimanere fermo con i piedi. Una volt ache il cane ha raggiunto la posizione di seduto al piede si potrà riprendere la condotta.

19. ANDATURA LENTA (M)
Superato il cartello il binomio dovrà avere in condotta un'andatura lenta. L'andatura deve essere mantenuta fintanto che non si incontra il cartello di "Andatura Normale" o "Veloce". Ha vaolre come cartello a se stante.

20. ANDATURA VELOCE (M)
Superato il cartello il binomio dovrà avere in condotta un'andatura veloce. L'andatura dovrà essere abbastanza veloce da far andare il cane almeno al trotto. L'andatura deve essere mantenuta fintanto che non si incontra il cartello di "Andatura Normale" o "Lenta". Ha valore come cartello a se stante.

21. ANDATURA NORMALE (M)
Superato il cartello il binomio dovrà riassumere un'andatura normale durante la condotta. Non ha valore come cartello a se stante.

22. IN CONDOTTA – PASSO LATERALE A DESTRA (M)
Superato il cartello il binomio effettua uno scartamento laterale a destra durante la condotta per poi proseguire al cartello successivo. Il cane deve seguire il conduttore non necessariamente durante lo spostamento.

23. STOP – 90° PIVOT DESTRA – STOP (S)
In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su comando del conduttore. Successivamente il conduttore effettuerà una rotazione a destra di 90° facendo perno sul piede destro. Al termine della rotazione il cane riassumerà la posizione di seduto al piede, in automatismo o su indicazione, dopodiché il cane deve essere premiato.

24. STOP – 90° PIVOT SINISTRA – STOP (S)
In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su indicazione del conduttore. Successivamente il conduttore effettuerà una rotazione a sinistra di 90° facendo perno sul piede sinistro. Al termine della rotazione il cane riassumerà la posizione di seduto al piede, in automatismo o su indicazione, dopodiché il cane deve essere premiato.

25. SPIRALE DESTRA – CANE ESTERNO (M)
Superato il cartello dovrà essere superata in condotta una spirale avendo il cane sempre esterno ad essa. L'esercizio verrà svolto come se si percorresse una graffetta reggicarte in senso orario scartando ad ogni passaggio un cono per uscire dalla parte destra. La spirale è costituita da 3 coni distanziati 1,5 m. uno dall'altro. Il primo cono lo affronteremo tenendolo alla nostra destra.

26. SPIRALE SINISTRA – CANE INTERNO (M)
Superato il cartello dovrà essere superata in condotta una spirale avendo il cane sempre interno ad essa. L'esercizio verrà svolto come se si percorresse una graffetta reggicarte in senso antiorario scartando ad ogni passaggio un cono per uscire dalla parte sinistra. La spirale è costituita da 3 coni distanziati 1,5 m. uno dall'altro. Il primo cono lo affronteremo tenendolo alla nostra sinistra.

27. STOP – 1,2,3 PASSI AVANTI (S)
In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su indicazione del conduttore. Il conduttore effettua un passo in avanti e si ferma attendendo che il cane si sieda al piede ,anche su indicazione, poi effettua due passi in avanti e si ferma attendendo che il cane si sieda al piede, anche su indicazione, in fine, effettua tre passi, attende che il cane si sieda al piede, anche su indicazione, prima di premiarlo e proseguire in condotta.

28. STOP – GIRA A DESTRA – 1 PASSO – STOP (S)
Superato il cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede anche su indicazione. Successivamente il conduttore effettuerà una svolta a destra seguita da un passo in avanti e attenderà che il cane si posizioni seduto al piede anche su indicazione. In fine il cane verrà premiato prima di riprendere la condotta.

29. SERPENTINE ANDATA/RITORNI (M)
Il binomio superato il cartello affronterà una serpentina in andata e ritorno come se fosse uno slalom facendo attenzione a non abbattere i coni.
I coni saranno 4 distanziati uno dall'altro 1,5 m. e l'ingresso nella serpentina avverrà tenendo il primo cono a sinistra.

30. SERPETINE ANDATA (M)
Il binomio superato il cartello affronterà una serpentina in andata come se fosse uno slalom facendo attenzione a non abbattere i coni.
I coni saranno 4 distanziati uno dall'altro 1,5 m. e l'ingresso nella serpentina avverrà tenendo il primo cono a sinistra.

31. FIGURA 8 (M)

Quattro coni posizionati a rombo distanti lateralmente uno dall'altro 1,5 m e distanti con il cono allo spigolo opposto a 3 m. Pezzi di cibo sono messi sotto ogni cono e devono essere inaccessibili al cane, protetti da un involucro di rete o altro contenitore. Il binomio entrando alla sinistra del cono indicato come spigolo d'accesso deve descrivere in condotta una figura a forma di otto girando intorno ai due coni uno indicato come ingresso e l'altro il suo opposto al vertice. Il cono d'ingresso può essere uno dei quattro del rombo. Il conduttore può dare l'indicazione al cane di disinteressarsi dei coni contenenti il cibo.

32. STOP – LASCIA IL CANE
Per questo esercizio sono necessari due cartelli (32 & 33). Il primo segnale indica di fermarsi con il cane seduto al piede e lasciarlo in resta mentre il conduttore si dirige verso il cartello successivo(33). (Girati Chiama al Fronte (angolato) Piede D/S).

33. GIRATI, CHIAMA AL FRONTE (angolato), PIEDE D/S (S)
Questo cartello è posizionato a 3 m dal cartello precedente (32) e angolato, traslato orizzontalmente di 1 - 2 m a destra o sinistra rispetto a quest'ultimo così che il cane possa ritornare dal conduttore da posizione angolata. Al cartello(33) il conduttore si gira in direzione parallela al cane ma non in direzione del cane. Senza attendere indicazioni del giudice il conduttore richiama il cane seduto al fronte e dà l'indicazione di seduto al piede facendolo girare indifferentemente da destra o da sinistra.

34. STOP – LASCIA IL CANE - RICHIAMA
Questo esercizio ha bisogno di 3 cartelli (34 e 35, più 36 o 37). Questo cartello indica al conduttore di fermarsi con il cane seduto al piede e di lasciarlo in resta, dirigendosi verso il cartello seguente (35). Il seduto al piede può essere fatto dal cane in automatismo o su indicazione così come il resta.

35. GIRATI & CHIAMA AL FRONTE (M)
Il conduttore arriva al cartello, si gira di 180° e chiama il cane seduto al fronte senza attendere indicazioni dal giudice. Questo cartello è seguito dal cartello (36) o (37).

36. PIEDE (DESTRA) - STOP (S)
Con il cane in posizione di seduto al fronte il conduttore dà l'indicazione di posizionarsi seduto al piede girando alla sinistra del conduttore. Le gambe del conduttore devono rimanere ferme durante l'esecuzione dell'esercizio.

37. PIEDE (SINISTRA) - STOP (S)

Con il cane in posizione di seduto al fronte il conduttore dà l'indicazione di posizionarsi seduto al piede girando alla destra del conduttore. Le gambe del conduttore devono rimanere ferme durante l'esecuzione dell'esercizio.

38. STOP – 180° PIVOT DESTRA – STOP (S)
Il binomio giunto al cartello si ferma e il cane in automatismo o su indicazione deve assumere la posizione di seduto al piede. Il conduttore dà l'indicazione di piede mentre sta iniziando la rotazione di 180° a destra facendo perno con il piede destro in uno spazio delle dimensioni di un piatto di carta. Il cane deve seguire la rotazione del conduttore e al secondo stop posizionarsi seduto al piede in automatismo o su indicazione.

39. STOP – 180° PIVOT SINISTRA – STOP (S)
Il binomio giunto al cartello si ferma e il cane in automatismo o su indicazione deve assumere la posizione di seduto al piede. Il conduttore dà l'indicazione di piede mentre sta iniziando la rotazione di 180° a sinistra facendo perno con il piede sinistro in uno spazio delle dimensioni di un piatto di carta. Il cane deve seguire la rotazione del conduttore e al secondo stop posizionarsi seduto al piede in automatismo o su indicazione.

40. SEDUTO – 180° PIVOT DESTRA & AVANZA (M)
Il binomio giunto al cartello si ferma e il cane in automatismo o su indicazione deve assumere la posizione di seduto al piede. Il conduttore dà l'indicazione di piede mentre sta iniziando la rotazione di 180° a destra facendo perno con il piede destro in uno spazio delle dimensioni di un piatto di carta. Il cane deve seguire la rotazione del conduttore e una volta eseguita la rotazione il binomio avanza in condotta al cartello successivo senza far sedere il cane.

41. SEDUTO – 180° PIVOT SINISTRA & AVANZA (M)
Il binomio giunto al cartello si ferma e il cane in automatismo o su indicazione deve assumere la posizione di seduto al piede. Il conduttore dà l'indicazione di piede mentre sta iniziando la rotazione di 180° a sinistra facendo perno con il piede sinistro in uno spazio delle dimensioni di un piatto di carta. Il cane deve seguire la rotazione del conduttore e una volta eseguita la rotazione il binomio avanza in condotta al cartello successivo senza far sedere il cane.

42. CHIAMA AL FRONTE – 1,2,3, PASSI INDIETRO (M)
Dopo avere chiamato il cane al fronte come descritto dal cartello (15), il conduttore fa un passo all'indietro e si ferma, due passi all'indietro e si ferma e poi tre passi all'indietro e si ferma. Il cane deve seguire il conduttore ad ogni spostamento posizionandosi seduto al fronte ogni volta che egli si ferma. Questo esercizio finisce con uno tra i cartelli (36) o (37).

43. INVIA AL SALTO – CONDUTTORE CORRE ESTERNO (M)

Il salto può essere a muro o a barra come in agility. Questo esercizio inizia 4,5 – 6 metri di fronte e 2 m a sinistra del salto. Il conduttore dà l'indicazione inviando il cane al salto mentre lui corre in linea retta a circa 2 metri alla destra del salto. Quando il cane ha completato il salto, il conduttore richiama il cane al piede e senza farlo sedere continua in condotta verso il cartello successivo. Se il cane è più veloce del conduttore, il cane può essere chiamato a tornare indietro per posizionarsi al piede senza sedersi. Una linea può essere disegnata per terra per indicare la linea di condotta del conduttore a 2 metri circa.

44. STOP – LASCIA – CHIAMA AL FRONTE MENTRE CORRI (M)
Il binomio in prossimità del cartello si ferma e il cane si posiziona seduto al piede in automatismo o su comando. Dopo che il cane si è seduto il conduttore dà l'indicazione di resta al cane e si allontana di corsa per un breve tratto. Percorsi due o tre passi correndo si richiama il cane al fronte e una volta che questo prontamente ci raggiunge al piede dovremo rallentare e se necessario fare 3 o 4 passi indietro per aiutare il cane a raggiungere la posizione di seduto al fronte. La velocità che il conduttore dovrà avere sarà determinata dall'abilità del proprio cane di sopraggiungere al piede . Questo esercizio è seguito dal cartello (36) o (37).

45. TERRA IN MOVIMENTO E AVANZA (M)
Mentre siete in condotta rallentate e comandate al cane di assumere la posizione di terra (senza passare per il seduto). Una volta il cane è a terra il binomio riparte in condotta e il cane si riposiziona al piede in condotta direttamente dal terra. Una variante è quella di posizionarsi di fronte al cane e indicargli di assumere la posizione di terra per poi riposizionarvi alla destra del cane come "al piede" per poi riprendere la condotta senza far passare il cane dal seduto.

46. STOP – AVANZA VELOCE DA SEDUTO (M)
Il binomio in prossimità del cartello si ferma con il cane in posizione di seduto al piede. Il conduttore dà l'indicazione al cane di seguirlo al piede mentre avanza velocemente. Il cane deve seguire prontamente il conduttore alla sua sinistra come in condotta. Questo esercizio è seguito dal cartello (21).

47. STOP – PASSO LATERALE A DESTRA – STOP (S)
Il binomio superato il cartello si ferma con il cane in posizione di seduto al piede. Il conduttore fa un passo laterale a destra e si ferma. Il cane si muove a destra e si posiziona seduto al piede. In fine il binomio riparte in condotta fino al cartello successivo.

48. CONDUTTORE GIRA 180° SINISTRA – CANE GIRA 180° DESTRA (M)

Durante la condotta al piede, il conduttore gira a sinistra di 180° mentre il cane effettua un giro a destra intorno al conduttore posizionandosi alla sua sinistra in posizione di piede avanzando entrambi in condotta nella direzione opposta di marcia.

49. IN PIEDI IN CONDOTTA GIRA INTORNO (S)
Mentre siete in condotta, indicate al cane di restare fermo in piedi. Senza esitazione il conduttore deve compiere un giro intorno al cane in senso antiorario e riposizionarsi alla destra del cane in posizione del piede.
Una volta riposizionatosi al piede il conduttore riparte in condotta indicando al cane di seguirlo al piede.

50. IN PIEDI IN CONDOTTA LASCIA IL CANE
Per questo esercizio sono richiesti due cartelli. Il primo indica al conduttore di lasciare in piedi-resta il cane mentre è in condotta e di proseguire fino al cartello successivo posizionato a 2-3 metri circa dal precedente.

51.a GIRATI CHIAMA AL PIEDE - AVANZA (M)
Il conduttore arrivato in prossimità di questo cartello deve girarsi di rimpetto al cane e chiamare il cane a posizionarsi nella posizione di piede, senza sedersi al fronte. Una volta raggiunta la posizione di piede il cane riparte in condotta senza sedersi.

51.b GIRATI CHIAMA AL PIEDE - STOP (S)
Il conduttore arrivato in prossimità di questo cartello deve girarsi di rimpetto al cane e chiamare il cane a posizionarsi nella posizione di piede, senza sedersi al fronte. Una volta raggiunta la posizione di piede il cane si siede prima di ripartire in condotta.

52. IN PIEDI IN CONDOTTA LASCIA IL CANE
Per questo esercizio sono richiesti due cartelli. Il primo indica al conduttore di lasciare in piedi-resta il cane mentre è in condotta e di proseguire fino al cartello successivo posizionato a 2-3 metri circa dal precedente.

53. GIRATI, TERRA, SEDUTO, FRONTE, PIEDE (D/S) (S)
Arrivato in prossimità del cartello il conduttore si gira di rimpetto al cane e gli indica di posizionarsi a terra, poi seduto, poi lo richiama seduto al fronte, in fine lo posiziona seduto al piede facendolo girare indifferentemente da destra o da sinistra. Vengono sottratti punti se il cane durante le posizioni di terra, seduto si sposta in avanti.

54. MUOVITI ALL'INDIETRO – 3 PASSI AL PIEDE - AVANTI (M)

Mentre è in condotta al piede il conduttore indica al cane di effettuare tre passi all'indietro insieme ad esso restando in piedi. Effettuati 3 passi all'indietro il binomio riparte dritto in condotta. Vengono dedotti punti se il cane si siede in qualsiasi fase di questo esercizio.

55. STOP – LASCIA IL CANE – RICHIAMA OLTRE IL SALTO
Questo esercizio richiede l'uso di due cartelli. Il binomio si ferma a 3-5 metri circa di fronte al salto in posizione centrale. Il conduttore indica al cane di rimanere fermo-resta seduto. Il conduttore si allontana evita il salto e si posiziona al cartello successivo posto davanti al salto a 3-5 metri da esso in posizione accentrate rispetto al salto.

56.a GIRATI, FRONTE DOPO IL SALTO, PIEDE (D/S) & AVANZA (M)
Il conduttore in prossimità del cartello si gira e invita il cane ad effettuare il salto e poi lo chiama al fronte e senza farlo sedere gli indica la posizione al piede e riparte in condotta senza farlo sedere.

56.b GIRATI, FRONTE DOPO IL SALTO, PIEDE (D/S) & STOP (S)
Il conduttore in prossimità del cartello si gira e invita il cane ad effettuare il salto e poi lo chiama al fronte e senza farlo sedere gli indica la posizione al di seduto al piede.

57. STOP – LASCIA IL CANE – INVIA AL SALTO
Questo esercizio richiede l'uso di due cartelli. Il binomio si ferma a 3-5 metri circa dal salto a 1,5-2 metri alla sua destra. Il conduttore lascia il cane fermo in resta seduto e si allontana raggiungendo il cartello successivo posto a 3-5 metri circa dal salto alla sua destra.

58.a GIRATI, FRONTE DOPO IL SALTO, PIEDE (D/S) & AVANZA (M)
Il conduttore in prossimità del cartello si gira e invita il cane ad effettuare il salto e poi lo chiama al fronte facendogli fare una traiettoria angolata e senza farlo sedere gli indica la posizione al piede e riparte in condotta senza farlo sedere. Il conduttore deve rimanere fermo nella posizione di chiamata senza girare i piedi verso il cane e senza muoversi in direzione del salto durante l'invio, pena la deduzione di punti.

58.b GIRATI, FRONTE DOPO IL SALTO, PIEDE (D/S) & STOP (S)
Il conduttore in prossimità del cartello si gira e invita il cane ad effettuare il salto e poi lo chiama al fronte facendogli fare una traiettoria angolata e senza farlo sedere gli indica la posizione di seduto al piede. Il conduttore deve rimanere fermo nella posizione di chiamata senza girare i piedi verso il cane e senza muoversi in direzione del salto durante l'invio, pena la deduzione di punti.

59. GIRA 90° DESTRA, 1-2 PASSI, TERRA, AVANZA (M)
Il binomio superato il cartello gira 90° a destra, fa 1-2 passi, poi il conduttore si ferma e indica al cane di posizionarsi a terra. La parte dell'esercizio che prevede la svolta viene eseguita come nell'esercizio (7); il terra è eseguito come descritto nell'esercizio (45).

60. GIRA 90° SINISTRA, 1-2 PASSI, TERRA, AVANZA (M)
Il binomio superato il cartello gira 90° a sinistra, fa 1-2 passi, poi il conduttore si ferma e indica al cane di posizionarsi a terra. La parte dell'esercizio che prevede la svolta viene eseguita come nell'esercizio (8); il terra è eseguito come descritto nell'esercizio (45).

61. STOP – LASCIA IL CANE – TERRA MENTRE RICHIAMI
Questo esercizio richiede l'uso di due cartelli. Nel primo cartello il conduttore indica al cane di rimanere fermo seduto e in resta e si allontana verso il secondo cartello posto ad almeno 4,5 metri dal primo.

62.a GIRATI, CHIAMA, TERRA, RICHIAMA, PIEDE (D/S) & AVANZA (M)
Il conduttore arrivato in prossimità del cartello, si gira di rimpetto al cane e lo chiama. In qualsiasi momento mentre il cane sta avanzando verso il conduttore e prima che lo abbia raggiunto, indica al cane di posizionarsi a terra. Vengono dedotti punti se il conduttore avanza verso il cane mentre da l'indicazione di terra. Una volta che il cane è a terra, il conduttore richiama il cane a se facendogli percorrere il rimante tratto e facendolo posizionare seduto al fronte. Il conduttore poi indica al cane di posizionarsi al piede e senza farlo sedere riparte in condotta.

62.b GIRATI, CHIAMA, TERRA, RICHIAMA, PIEDE (D/S) & STOP (S)
Il conduttore arrivato in prossimità del cartello, si gira di rimpetto al cane e lo chiama. In qualsiasi momento mentre il cane sta avanzando verso il conduttore e prima che lo abbia raggiunto, indica al cane di posizionarsi a terra. Vengono dedotti punti se il conduttore avanza verso il cane mentre da l'indicazione di terra. Una volta che il cane è a terra, il conduttore richiama il cane a se facendogli percorrere il rimante tratto e facendolo posizionare seduto al fronte. Il conduttore poi indica al cane di posizionarsi seduto al piede.

63. CALL FRONT HANDLER TURN(R/L) 180° FORWARD (M)
La parte dell'esercizio che prevede la chiamata al fronte è eseguita come nell'esercizio (15). Nella seconda parte dell'esercizio, il conduttore può girare indistintamente di 180° alla sua destra o sinistra. Come il conduttore gira, il cane lo segue nella posizione al piede.

## Disposizioni Finali

Accordo Generale di Accettazione
Attraverso la mia partecipazione, dichiaro che io e la mia squadra abbiamo letto e compreso le regole e il regolamento ufficiale del Campionato Internazionale di Rally-Obedience della FIDOGS, l'Accordo generale, e le disposizioni esposte per l'ingresso a questo evento, e manifestiamo di essere d'accordo e di rispettare tutte queste regole, I regolamenti, le politiche e le disposizioni ivi previste, comprese eventuali disposizioni incorporate per riferimento. Accetto e concord di rispettare ogni e tutte le decisioni del Comitato organizzatore relative alle questioni di questo evento.

Scarico di Responsabilità
In considerazione dell'accettazione di questa iscrizione e la possibilità di partecipare e/o di essere giudicato nell'evento durante le date di cui questa scheda di iscrizione si riferisce ("Evento"), sono d'accordo di tenere indene ciascuna delle parti elencate di seguito (compreso ciascuno dei loro membri, funzionari, direttori, agenti e dipendenti), di seguito denominati collettivamente come "Organizzatori dell'evento", da qualsiasi reclamo per perdite o Danni che potrebbero essere accusati di essere stati causa direttamente o indirettamente:

- Il Comitato organizzatore locale della manifestazione;
- Il Comitato organizzatore della FIDOGS e le sue società Affiliate/Membre;
- Gli Sponsor dell'Evento;
- I proprietari dei locali in cui si svolge l'evento.

Accetto inoltre di tenere indenni gli organizzatori da qualsiasi richiesta di danni o lesioni sul cane durante l'evento in conseguenza di scomparsa, furto, morte o altra causa, se tale perdita è causata o che si presume esserlo per qualsiasi ragione, inclusa la negligenza. Mi assumo tutte le responsabilità incluse eventuali rivendicazioni riferite in questo "accordo generale", comprese le spese legali.

Scarico di Responsabilità sui Diritti dei Media
Attraverso l'iscrizione, concedo alla FIDOGS ed alle sue società affiliate, rappresentanti, agenti e cessionary, tutti i diritti e il permesso di usare o appropriarsi del/dei nomi dei cani, biografia, ritratto, fotografia, voce, o altri indizi di identità per la trasmissione, trasmissione televisiva, cablecast, streaming, trasmissione o distribuzione in qualsiasi formato o supporto conosciuta ora o in futuro.

Rinuncia dei Diritti alla Privacy, Pubblicità e Personalità
Inoltre con la presente, sollevo la FIDOGS ed I suoi Affiliati/Membri, rappresentanti, agenti e cessionary da qualsiasi rivendicazione o causa di azione per l'invasione dei diritti di privacy, diritto di pubblicità, diritto della personalità o qualsiasi diritto analogo.

Iscrizione Elettronica

Attraverso la presentazione dell'iscrizione elettronica all'evento, riconosco di accettare e sono d'accordo nel rispettare le disposizioni del presente accordo generale e tutte le politiche, le regole, I regolamenti e le condizioni d'ingresso alla manifestazione. Inoltre, se l'iscrizione è per un minore, rappresento e garantisco che io sono il genitore o il tutore legale del concorrente/conduttore iscritto all'evento e riconosco di aver letto tutte le disposizioni del presente accordo generale, le politiche, le regole, i regolamenti, e le condizioni d'ingresso con il minore alla manifestazione e sarò l'unico e il solo responsabile delle azioni del minore e riconosco di rispettare tutte le regole, i regolamenti, le politiche e le disposizioni dell'evento e di assumermi la piena responsabilità per le mie azioni e per quelle del mio cane.

Per tutto ciò che non è menzionato nel presente regolamento si rimanda allo Statuto della FIDOGS ed alle sue regole e norme.